

PÍLDORA DE FORMACIÓN

Contenidos web. Utilización del editor FCKEditor.

DESCRIPCIÓN

- ▶ En este documento se detalla como utilizar el editor FCKEditor.

OBJETIVOS

- i. Conocer el FCKEditor y sus herramientas.
- ii. Conocer el funcionamiento del FCKEditor.

DESTINATARIOS Usuarios; Usuarios registrados; Editores; Responsables de comunidad; Administradores

Oficina 2.0

 GENERALITAT VALENCIANA
CONSELLERIA DE SANITAT

 AGÈNCIA
VALENCIANA
DE SALUT

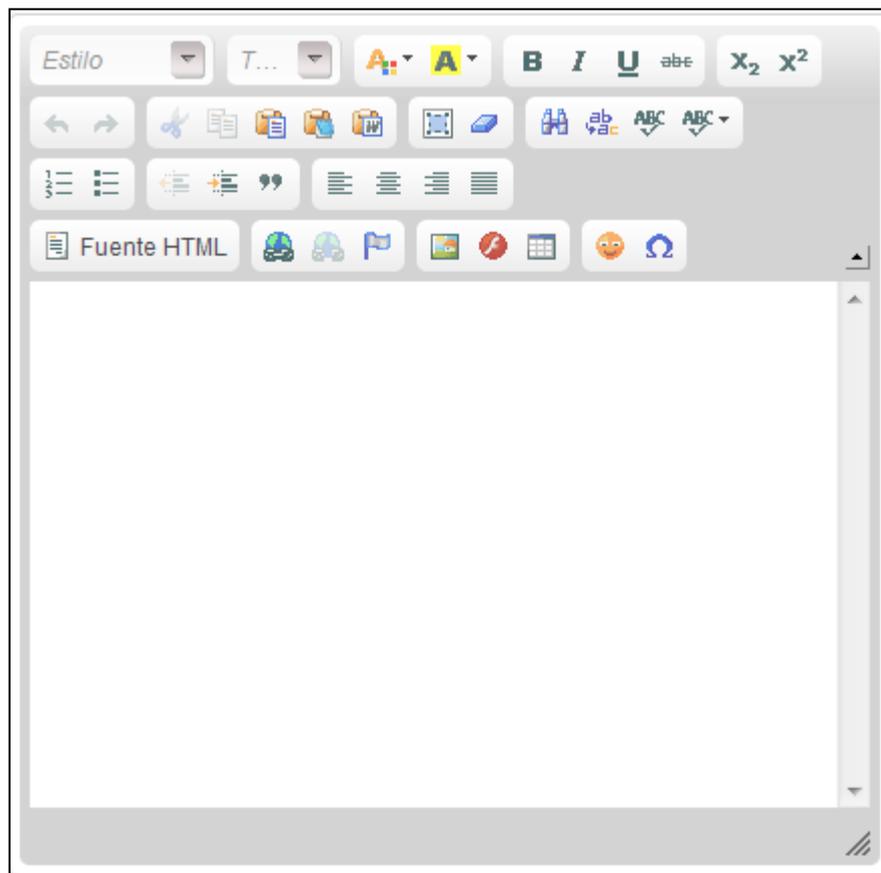


FCKEditor: Descripción y herramientas

A continuación se detalla la composición del FCKEditor y sus herramientas.

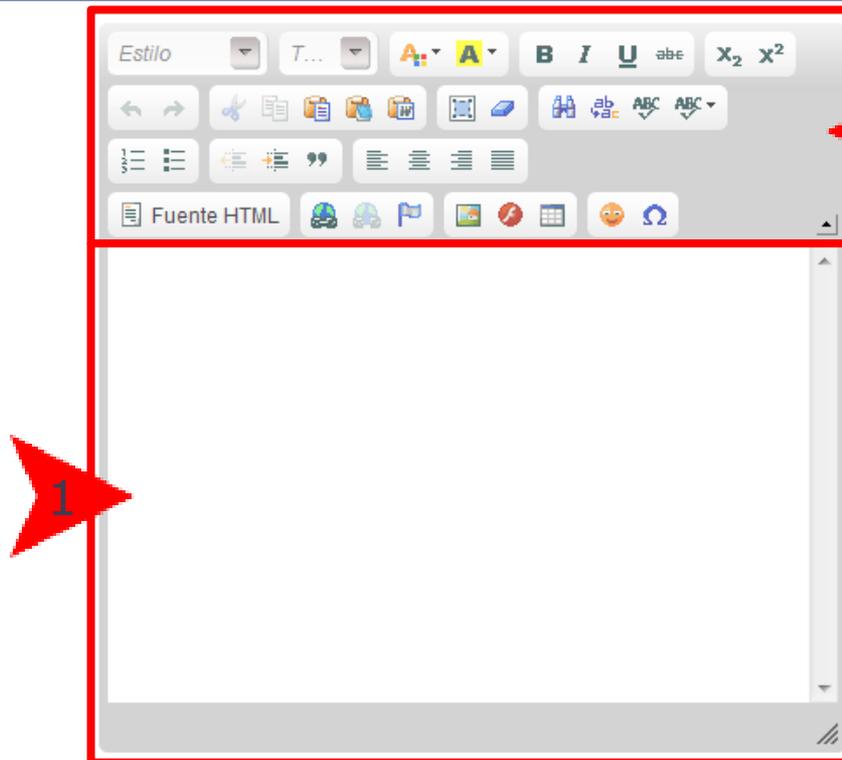
Descripción y herramientas

1. El editor FCKEditor aparece cuando vamos a **insertar o editar un contenido web**. Tiene el siguiente aspecto.



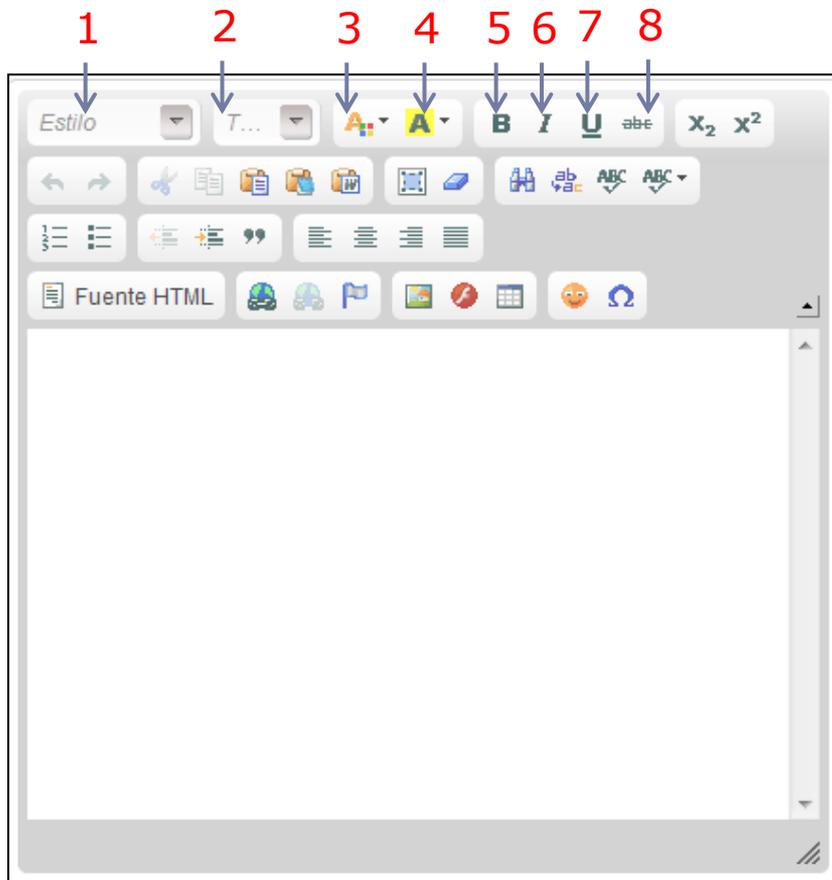
Descripción y herramientas

2. La función principal y básica del FCKEditor es la **introducción de texto**. También se pueden introducir otros elementos como veremos más adelante. El contenido se inserta/aparece donde indica la flecha (1).
3. Además, contamos con un completo **panel de herramientas** (2) para realizar otras acciones varias: editar el texto, insertar imágenes, tablas...



Descripción y herramientas

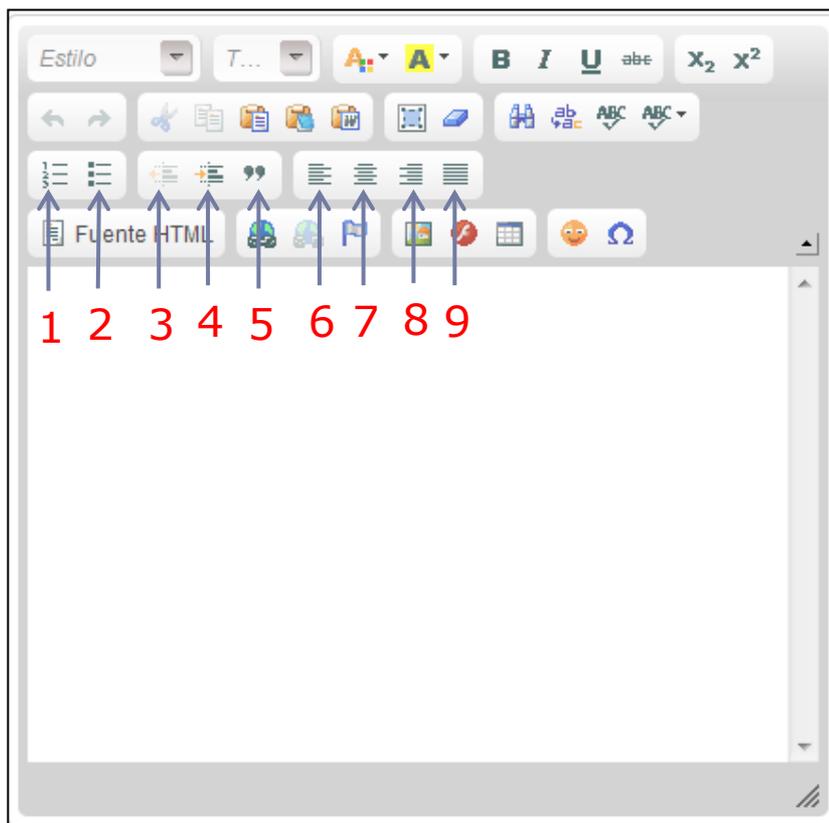
4. Las herramientas se pueden agrupar dependiendo de las funciones que hagan sobre el contenido. Vamos a detallar las **funciones** de este primer grupo, relacionado con el **formateo del texto** de nuestro contenido.



1. **Estilo de texto:** Dar un estilo predefinido al texto.
2. **Tamaño de fuente:** Seleccionar el tamaño de la letra.
3. **Color de fuente:** Seleccionar el color de la letra.
4. **Fondo de carácter:** Seleccionar el color de fondo de la letra.
5. **Negrita:** Aplicar negrita al texto.
6. **Cursiva:** Aplicar cursiva al texto.
7. **Subrayado:** Subrayar el texto.

Descripción y herramientas

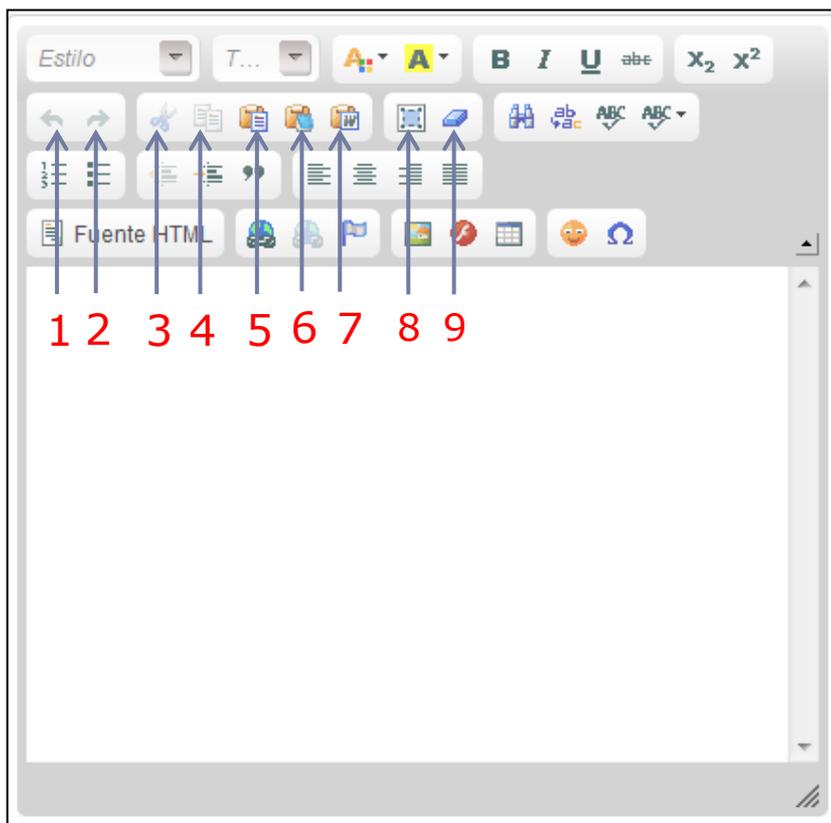
5. Estas herramientas también están relacionadas con el **formateo del texto** de nuestro contenido.



1. **Numeración:** Ordenar de forma numerada el contenido.
2. **Viñetas:** Ordenar con viñetas el contenido.
3. **Disminuir sangría:** Reducir el nivel de sangría.
4. **Aumentar sangría:** Aumentar el nivel de sangría.
5. **Cita:** Introducir texto citado.
6. **Alinear a la izquierda:** Alinear el texto a la izquierda.
7. **Centrar:** Centrar el texto.
8. **Alinear a la derecha:** Alinear el texto a la derecha.
9. **Justificar:** Justificar el texto.

Descripción y herramientas

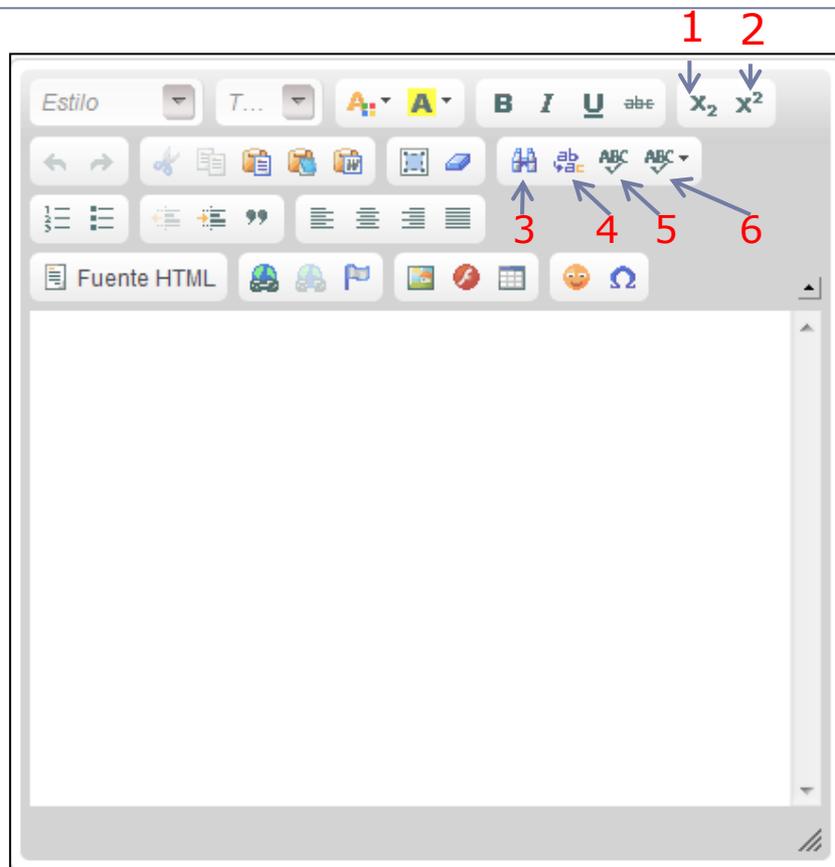
6. Tenemos **otro tipo de herramientas**, para cortar, pegar, deshacer, etc...



1. **Deshacer:** deshace la última acción.
2. **Rehacer:** Rehace la última acción.
3. **Cortar:** Aplica la operación de cortar sobre el contenido seleccionado.
4. **Copiar:** Aplica la operación de copiar sobre el contenido seleccionado.
5. **Pegar:** Realiza la acción de pegar de un contenido previamente copiado/cortado.
6. **Pegar como texto plano.**
7. **Pegar desde Word.**
8. **Seleccionar todo.**
9. **Eliminar formato:** Quita el formato al texto.

Descripción y herramientas

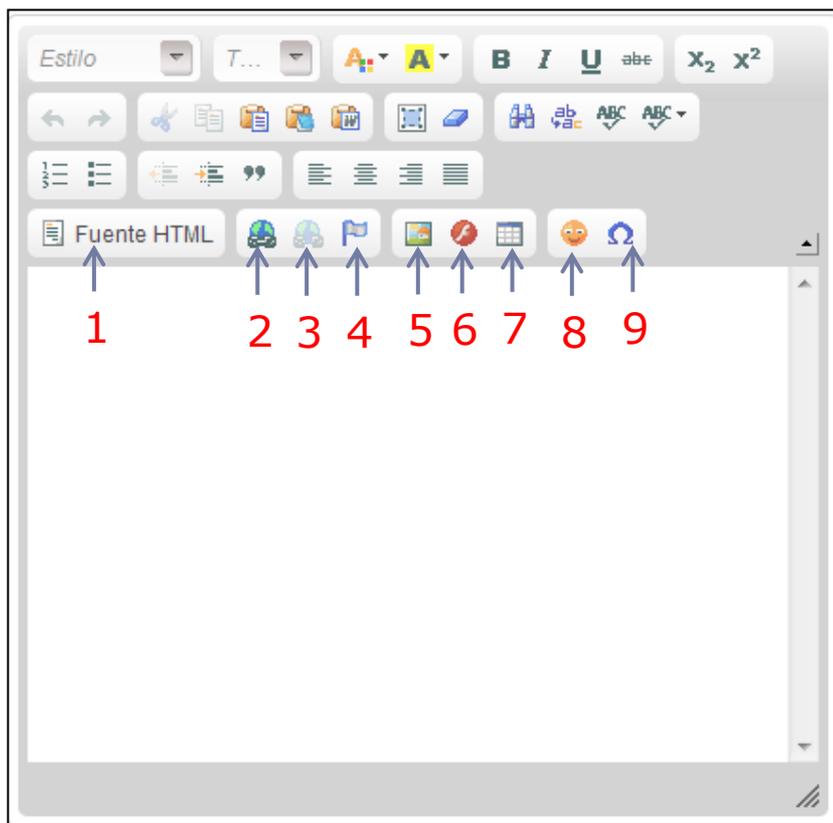
7. Aquí tenemos otro tipo diferente de herramientas para **trabajar con el contenido**.



1. **Subíndice:** Añade un subíndice.
2. **Superíndice:** Añade un superíndice.
3. **Buscar:** Sirve para buscar texto en el contenido.
4. **Reemplazar:** Sirve para reemplazar texto existente por nuevo.
5. **Ortografía:** Corrector ortográfico que actúa sobre el contenido.
6. **Comprobar ortografía mientras escribe:** Sirve para activar/desactivar el corrector mientras se escribe.

Descripción y herramientas

8. Aquí tenemos otras herramientas para trabajar con elementos no tan relacionados con el texto, como **HTML, hiperenlaces, imágenes, flash...**



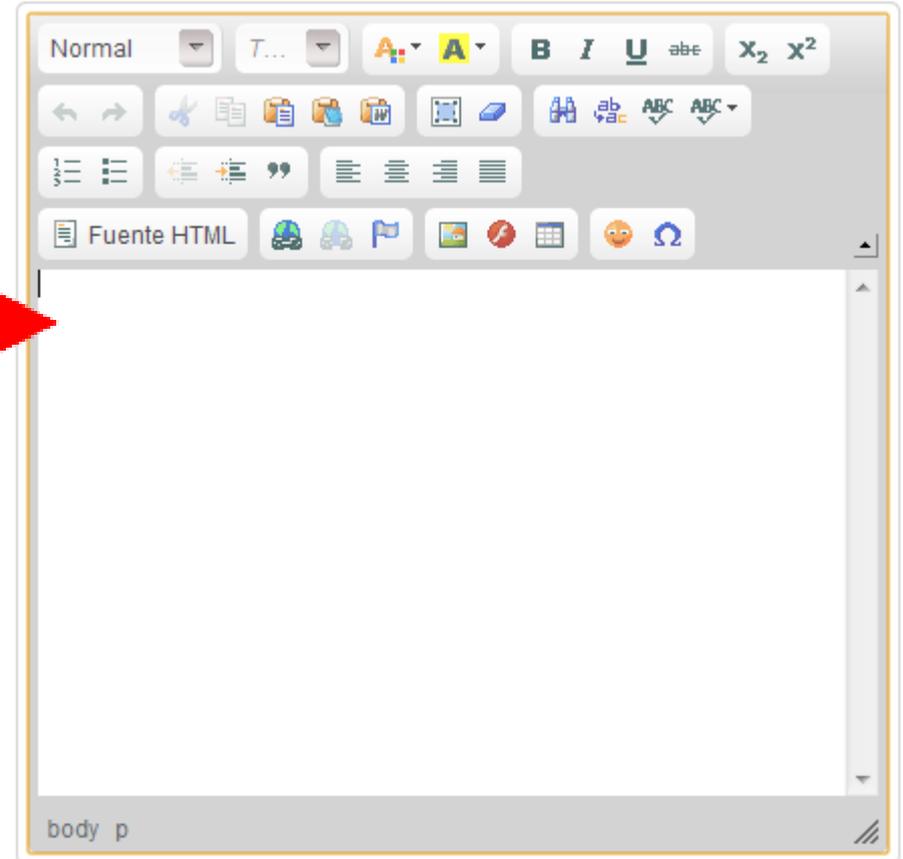
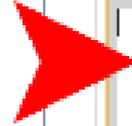
1. **Fuente HTML:** Sirve para Insertar/Editar contenido HTML.
2. **Insertar/Editar vínculo:** Sirve para Insertar/Editar enlaces.
3. **Eliminar vínculo:** Sirve para eliminar los enlaces insertados.
4. **Referencia:** Insertar una referencia.
5. **Imagen:** Insertar una imagen.
6. **Flash:** Insertar un elemento flash.
7. **Tabla:** Insertar una tabla.
8. **Emoticonos:** Insertar un emoticono.
9. **Insertar carácter especial.**

FCKEditor: Introducir contenido y uso de herramientas.

A continuación se detalla el uso del FCKEditor para añadir contenido y usar sus herramientas.

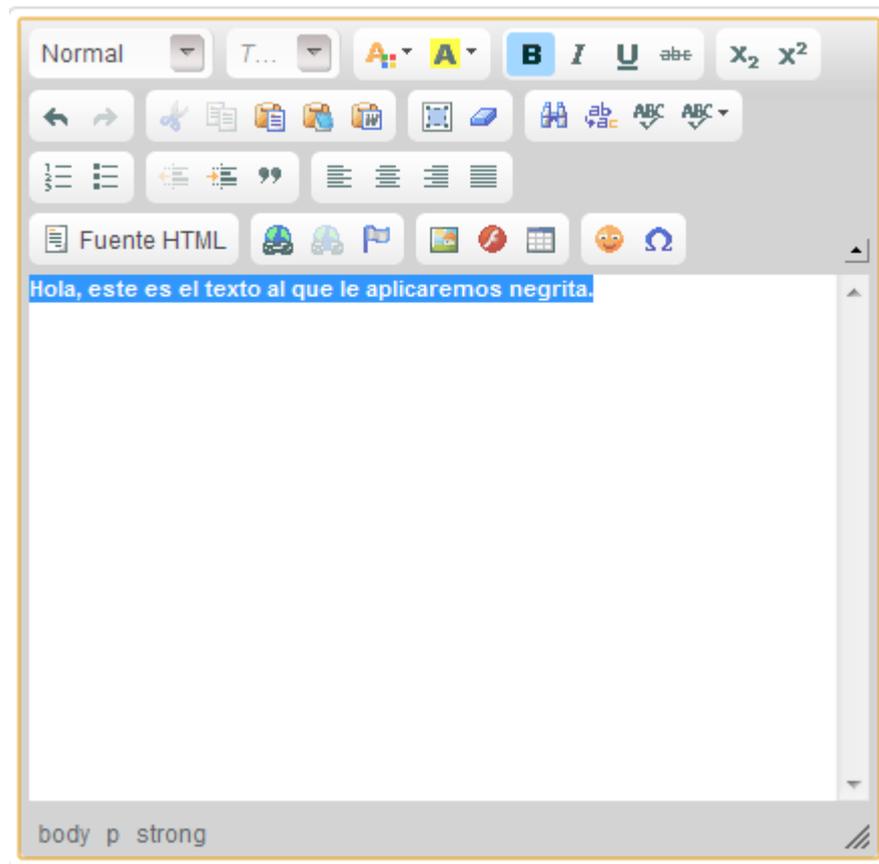
Introducir contenido y herramientas

1. Como ya hemos dicho, el **contenido principal** que se va a insertar será **texto**.
2. Para insertarlo pulsaremos con el ratón en la **zona en blanco** que indica la flecha.
3. En el momento que pulsamos, aparece un **cursor parpadeante**, que indica que ya podemos introducir el texto que queramos.



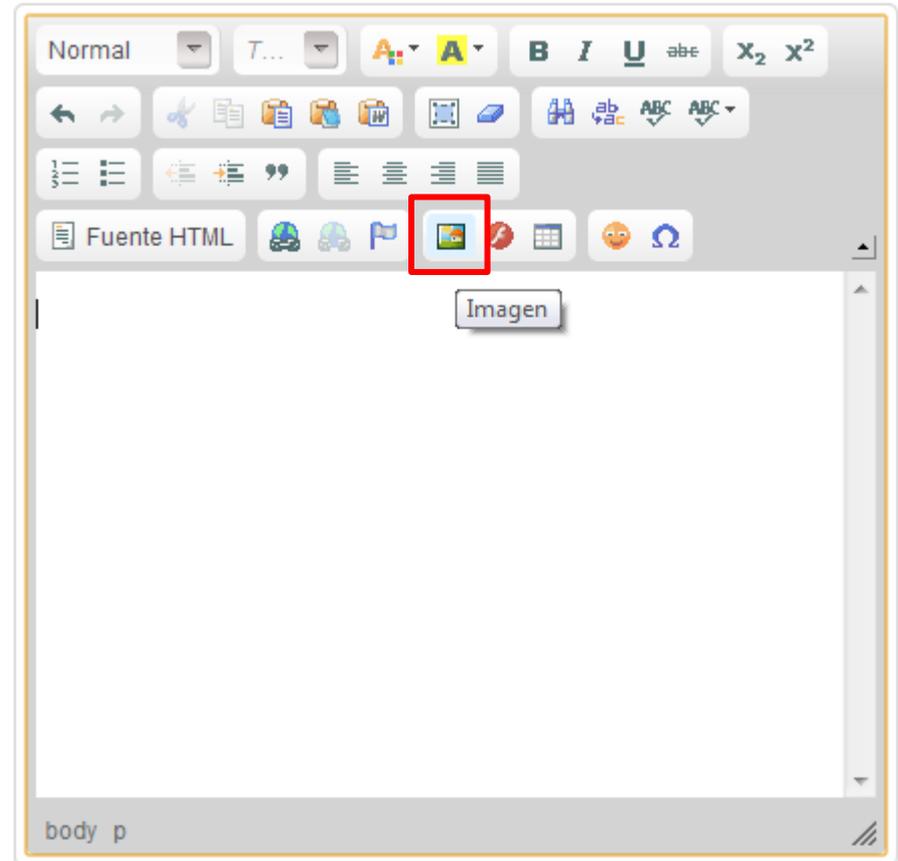
Introducir contenido y herramientas

4. **Una vez insertado** el texto podemos **utilizar cualquier herramienta** relacionada con este.
5. La **primera acción** que deberemos hacer será **seleccionar el texto** con el que vamos a trabajar.
6. Posteriormente, **pulsaremos en la herramienta** que queramos aplicar, por ejemplo, el botón de negrita.
7. Vemos como **se aplica el efecto** proporcionado de la herramienta sobre el texto que tenemos seleccionado.



Introducir contenido y herramientas

8. Cuando vamos a utilizar **otra herramienta** que no tenga que ver con texto, por ejemplo la de insertar imagen, es evidente que **no necesitamos seleccionar ningún texto**.
9. **Pulsaremos directamente** la herramienta que queremos utilizar.
10. En caso de querer insertar, en este caso, una imagen, pulsaremos el botón de imagen y seguiremos los pasos adecuados para insertarla.



Otro contenido relacionado

Otros contenidos relacionados

- ▶ Otras píldoras de formación
 - ▶ Contenidos web. Crear contenido web simple.
 - ▶ Contenidos web. Crear contenido web desde un publicador de contenidos.
 - ▶ Blog. Creación de post en blog.
 - ▶ Blog. Edición de post en blog.